1. Тестовое задание на верстку

Сверстать страницу по макету «people.png» (PSD макета нет).

## **Поведение**

При наведении курсора на иконку  появляется кнопка «Follow».

При наведении курсора на иконку  появляется аналогичная кнопка «Unfollow» с красным фоном.

При нажатии на кнопку, она меняет свое состояние с «Follow» на «Unfollow» и обратно.

## **Требования**

Сверстанный макет должен нормально выглядеть и адекватно работать в Chrome и Firefox последних версий и Internet Explorer 9+.

Ограничений по использованию библиотек JS нет.

Задание на JavaScript

В TradingView разрабатывается финансовая платформа, и мы никак не связаны с компьютерными играми. Но требования удивительно схожи: эффективность и высокая скорость работы кода, рисование на canvas и удобный интерфейс пользователя.

Поэтому предлагаем вам в качестве тестового задания создать клон игры Space Invaders (<https://ru.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders>), работающий в браузере.

Мы ждём от вас использование canvas и объектно-ориентированный подход.

Историческая достоверность не требуется: для простоты реализации защитные бункеры можно не делать, спрайты и звуки (если вы решите их сделать) — произвольные.

Приветствуются:

* Высокие FPS
* Звук
* Работа на мобильных девайсах

Не приветствуются:

* Библиотеки, сильно абстрагирующие процесс рисования на canvas

Поддержка старых и экзотических браузеров не требуется. Достаточно, чтобы игра работала в IE 11, и последних версиях Chrome и Firefox.

Взамен мы просим от вас отсутствие ошибок в консоли при работе и минимальное использование костылей для конкретных браузеров.

Использовать готовые движки для создания игр нельзя, нам важно то, как вы пишете собственный код.